

CORNÉ DORRESTIJN

Front-end developer

Hoi, mijn naam is Corné Dorrestijn. Allereerst bedankt voor het bekijken van mijn cv. Ik ben een ontwikkelaar die van echte *uitdagingen* houdt, daarom vind ik het leuk om met *nieuwe* of onbekende technologieën te werken. Verder vind ik het ook leuk om met andere mee te denken over oplossingen en daar ook echt over in *discussie* te gaan om zo te leren en te verbeteren. Bij klant gesprekken probeer ik goed te luisteren en de juiste vragen te stellen om erachter te komen wat de klant echt wilt. Door ook het proces te begrijpen kan ik vroegtijdig rekening houden met eventuele uitdagingen.

Een aantal van mijn gegevens.

Naam: Cornelis Dorrestijn
Adres: Oude Barneveldsestraat 6a, Scherpenzeel
Telefoon: +31 6 39810017
E-mailadres: contact@corne.info
Nationaliteit: Nederlandse
Geboren: 24 september 1993
GitHub: <https://github.com/cornedor/>
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/cornedorrestijn/>

Ervaring

Vanaf 2013 heb ik bij **MostWantIT** in Nijkerk gewerkt, daar werk ik nu dan al meer dan **6 jaar** en ondertussen al jaren als **Lead Developer**. Ik heb daar dan ook van alles gedaan, van het ontwikkelen van simpele websites, realiseren van platformen, tot het bouwen van 3D WebGL configurators. Zelfs heb ik er de AVG helemaal uitgezocht, scrum geïntroduceerd en een tafel ontworpen.

Opleiding en Certificaten

Tussen 2010 en 2015 heb ik bij het **Deltion College** in **Zwolle** de opleiding **Applicatie Ontwikkelaar** gevolgd. Tijdens de opleiding heb ik ook veel zelfstudie gedaan. Aan het eind van mijn opleiding heb ik daar ook de cursus **Agile Scrum Foundation** van **Exin** kunnen volgen en heb die ook behaald (Licentie 5315218.20381309).

Skills

Ik kan heel goed overweg met **HTML5**, **CSS** en **JavaScript**. Ook kan ik daar een backend bij ontwikkelen met **PHP** en **MySQL**, en dat dan weer hosten op een **Linux** omgeving. Ik heb heel veel ervaring met **React**, en doe dat ook graag in combinatie met **TypeScript** en **Redux**. Maar niet voor elk project is dit de beste keuze. Soms is **AngularJS**, **jQuery** of **Vue** de juiste keuze. En moet er iets met 3D gedaan worden, dan is natuurlijk **Three.js** de keuze om mooie **WebGL** applicaties te ontwikkelen. Ook draai ik mijn hand niet om voor het opzetten van build systeem met **Webpack**, **Git** en **Babel**. Bij het ontwikkelen van een backend gebruik ik vaak **Laravel**. Bij websites gebruik ik **WordPress** en maak dan ook modules voor de **Gutenberg** editor. Moet er een app ontwikkeld worden? Dan pak ik **Expo** erbij, mist er iets in Expo, dan **React Native**. Mist zelfs daar feature in? Dan maak ik een plugin in **Java** voor **Android**, of **Objective-C** voor **iOS**. Is zelfs dat niet voldoende, dan maak ik ook graag een pull-request op **GitHub** aan om de feature alsnog toe te voegen. **C++** heb ik ook gebruikt voor het ontwikkelen van tools en apps. Zo heb ik bijvoorbeeld met **opencv2** een tool ontwikkelt die documenten in scant en uitleest. Met alle projecten houd ik ook rekening met de **AVG** en werk graag **Agile Scrum**. Verder kan ik overweg met 3D programma's als **Blender** en **Fusion 360**. En ken nog wat bijzondere talen zoals **Haxe** en **Dart**. Er staat al veel in deze lijst, maar ik breid hem nog graag veel verder uit.

Ik hoop dat ik u hiermee een goed beeld heb kunnen geven van wie ik ben.

Corné